

ベルナルド・フォン・エベルシュタイン ×破壊時:相手(複数可)は任意の数の自身のミニオンに最大4ダメージ分配してよい。これにより分配しない4ダメージを下回る1ダメージにつき、相手のランダムなカードを1枚捨ててよい。 ミニオン - レイス テンブル騎士	摂政騎士 ×持続:戦闘ダイスを1個振り直すために、予言を1つ使用する代わりにカードを1枚捨ててよい。 ミニオン - レイス テンブル騎士	摂政騎士 ×持続:戦闘ダイスを1個振り直すために、予言を1つ使用する代わりにカードを1枚捨ててよい。 ミニオン - レイス 浄化の寡婦	テンブル騎士 プレイ時:相手1人はランダムなカードを1枚捨てる。 ミニオン - レイス 浄化の寡婦
プレイ時:相手1人はランダムなカードを1枚捨てる。 ミニオン - レイス 崇敬の執事長	プレイ時:相手1人はランダムなカードを1枚捨てる。 ミニオン - レイス 崇敬の執事長	×プレイ時:任意の数の君のミニオンを最大合計3ダメージ回復する。 ミニオン - レイス 燃え上がる異端者	×プレイ時:任意の数の君のミニオンを最大合計3ダメージ回復する。 ミニオン - レイス 燃え上がる異端者
×プレイ時:相手1人はカードを1枚捨てる。ソーサリーでないカードを捨てた場合、戦場の君の側を最大3点修復する。 ミニオン - レイス 燃え上がる異端者	×プレイ時:相手1人はカードを1枚捨てる。ソーサリーでないカードを捨てた場合、戦場の君の側を最大3点修復する。 ミニオン - レイス 世話人	×破壊時:攻撃3以下の伝説でないミニオン1体を破壊してよい。 ミニオン - レイス 世話人	×破壊時:攻撃3以下の伝説でないミニオン1体を破壊してよい。 ミニオン - レイス 恐ろしきワイト
×破壊時:攻撃3以下の伝説でないミニオン1体を破壊してよい。 ミニオン - レイス 恐ろしきワイト	×プレイ時:「君の、手札が墓地の呪いでないアタッチ1つを、コストを1下げてプレイする。」または「敵ミニオン1体を弱化する。」 ミニオン - フォモール族 囁く者、レト	×プレイ時:「君の、手札が墓地の呪いでないアタッチ1つを、コストを1下げてプレイする。」または「敵ミニオン1体を弱化する。」 ミニオン - フォモール族 彷徨う罪人	×プレイ時:伝説でない敵ミニオン1体を任意の回数弱化してよい。 ミニオン - レイス 彷徨う罪人
×プレイ時:伝説でない敵ミニオン1体を任意の回数弱化してよい。 ミニオン - レイス 破滅の霊の守り手	×持続:他のミニオンのテキスト欄は空白。この能力は空白にできない。 ミニオン - ディーナ・シー 破滅の霊の守り手	×プレイ時:君の魔導書の上7枚からミニオン1体を探し(その後シャッフル)、公開して君の手札に加える。 ミニオン - 幽霊 破滅の霊の守り手	×プレイ時:君の魔導書の上7枚からミニオン1体を探し(その後シャッフル)、公開して君の手札に加える。 ミニオン - 幽霊 魔力縛りの預言者
破壊時:魔力2を得る。 ミニオン - 感染者 魔力縛りの預言者	破壊時:魔力2を得る。 ミニオン - 感染者 追放者、ホレイショ	破壊時:魔力2を得る。 ミニオン - 感染者 疫病持ち	プレイ時:任意の数の魔力を支払ってよい。その数に等しい枚数のカードを引き、その数に等しい数の予言を得る。 ミニオン - 感染者 疫病持ち
プレイ時:任意の数の魔力を支払ってよい。その数に等しい枚数のカードを引き、その数に等しい数の予言を得る。 ミニオン - 感染者 徘徊する汚辱者	×プレイ時:ダメージカウンターがある敵ミニオンを1体破壊する。 ミニオン - 感染者 徘徊する汚辱者	×持続:各ミニオンは、自身のダメージカウンター1個につき攻撃-1。 ミニオン - 感染者 死骸の飼育者	×持続:各ミニオンは、自身のダメージカウンター1個につき攻撃-1。 ミニオン - 感染者 死骸の飼育者
×プレイ時:伝説でない君のミニオン1体を君の手札に戻すことで、魔力3を得てよい。 ミニオン - 感染者 ヘカテの娘	×プレイ時:伝説でない君のミニオン1体を君の手札に戻すことで、魔力3を得てよい。 ミニオン - 感染者 ヘカテの娘	×持続:他のミニオンが1体破壊されるたび、「このミニオンを1ダメージ回復する。」または「予言1を得る。」 ミニオン - ハービー 羽根無き殉教者	×持続:他のミニオンが1体破壊されるたび、「このミニオンを1ダメージ回復する。」または「予言1を得る。」 ミニオン - ハービー 羽根無き殉教者
×プレイ時:敵ミニオン1体に2ダメージ与える。 ミニオン - ハービー	×プレイ時:敵ミニオン1体に2ダメージ与える。 ミニオン - ハービー	持続:君が瞑想するたび、カードを1枚捨てることで、カードを1枚引いてよい。 ミニオン - ハービー	持続:君が瞑想するたび、カードを1枚捨てることで、カードを1枚引いてよい。 ミニオン - ハービー

子喰らい、ラミア ×持続:他のミニオンが1体場に出るたび、それがハーピーか大蛇でない場合、それを弱化する。 ミニオン - 悪魔 三司官 プレイ時:君の魔導書からカードを最大3枚探し(その後シャッフル)、それらを君の墓地に置いてよい。 ミニオン - ゾンビ 墓生まれの守人 プレイ時:君の墓地のミニオン1枚を君の手札に戻してよい。 ミニオン - ゾンビ ねずみ取り ×プレイ時:カードを1枚引き、カードを1枚捨て、その後、君の墓地のコスト2以下のミニオン1枚をコストを支払わずにプレイしてよい。 ミニオン - ゾンビ 復讐のミイラ 埋葬:君の墓地のこのミニオンをコストを支払わずにプレイしてよい。 ミニオン - ゾンビ ベルフェゴール ×持続:各ラウンドの終了時、各ミニオンに2ダメージ与えてよい(これを含む)。 ミニオン - 悪魔 衝動的な盲信者 ×プレイ時:敵ミニオン1体に炎カウンターを1個置く。 ミニオン - 悪魔 挑発するララク ×プレイ時:アタッチ1つを破壊してよい。 ミニオン - 悪魔 ジャック・ティボルト ×持続:血液を予言として消費してよい。 ×持続:君の他のの吸血鬼のミニオンは攻撃+2。 ミニオン - 吸血鬼	テサロニケの恐怖 ×破壊時:このミニオンを君の手札に戻す。その後ミニオン1体を捨てることで、ミニオン1体を弱化してよい。 ミニオン - 幻影 三司官 プレイ時:君の魔導書からカードを最大3枚探し(その後シャッフル)、それらを君の墓地に置いてよい。 ミニオン - ゾンビ アンデッドの皇 ×持続:君ののゾンビのミニオンは攻撃+2。 ミニオン - リッチ ねずみ取り ×プレイ時:カードを1枚引き、カードを1枚捨て、その後、君の墓地のコスト2以下のミニオン1枚をコストを支払わずにプレイしてよい。 ミニオン - ゾンビ 復讐のミイラ 埋葬:君の墓地のこのミニオンをコストを支払わずにプレイしてよい。 ミニオン - ゾンビ マモン ×プレイ時:各敵ミニオンに炎カウンターを2個置く。 ×破壊時:敵ミニオンに炎カウンターを2個配分する。 ミニオン - 悪魔 挑発するララク ×プレイ時:アタッチ1つを破壊してよい。 ミニオン - 悪魔 ヨハン・ストロール ×プレイ時:このミニオンを消耗し、他のすべてのミニオンを破壊する。これにより破壊されたミニオン1体につき血液1を得る。 ミニオン - 吸血鬼	テサロニケの恐怖 ×破壊時:このミニオンを君の手札に戻す。その後ミニオン1体を捨てることで、ミニオン1体を弱化してよい。 ミニオン - 幻影 三司官 プレイ時:君の魔導書からカードを最大3枚探し(その後シャッフル)、それらを君の墓地に置いてよい。 ミニオン - ゾンビ アンデッドの皇 ×持続:君ののゾンビのミニオンは攻撃+2。 ミニオン - リッチ セクメの勇者 埋葬:君の墓地のこのミニオンをプレイしてよい(コストは支払う)。そうした場合、それを任意の回数弱化してよい。これにより与えた1ダメージにつき、予言1を得る。 ミニオン - 獣 復讐のミイラ 埋葬:君の墓地のこのミニオンをコストを支払わずにプレイしてよい。 ミニオン - ゾンビ 衝動的な盲信者 ×プレイ時:敵ミニオン1体に炎カウンターを1個置く。 ×破壊時:敵ミニオンに炎カウンターを2個配分する。 ミニオン - 悪魔 復讐の男爵 ×プレイ時:「炎カウンターがあるミニオン1体に2ダメージ与える。」または「敵ミニオン1体に炎カウンターを2個置く。」 ミニオン - 悪魔 マテウス・リー・ヴォルジ 持続:君の血液プール能力を使用するためのコストは血液1少なくなる。 ミニオン - 吸血鬼	テサロニケの恐怖 ×破壊時:このミニオンを君の手札に戻す。その後ミニオン1体を捨てることで、ミニオン1体を弱化してよい。 ミニオン - 幻影 不快な屍術士 プレイ時:君の墓地のソーサリー1枚をプレイしてよい(コストは支払う)。 ミニオン - ゾンビ アンデッドの皇 ×持続:君ののゾンビのミニオンは攻撃+2。 ミニオン - リッチ 地獄界の案内人 埋葬:君の墓地のこのミニオンをプレイしてよい(コストは支払う)。そうした場合、君の墓地のソーサリーでないカード1枚を君の手札に戻してよい。 ミニオン - 霊体 アスモデウス ×持続:敵ミニオンが1体破壊されるたび、君の魔導書の上から6枚からミニオンを1枚探し(その後シャッフル)、公開して君の手札に加えてよい。 ミニオン - 悪魔 衝動的な盲信者 ×プレイ時:敵ミニオン1体に炎カウンターを1個置く。 ×破壊時:敵ミニオンに炎カウンターを2個配分する。 ミニオン - 悪魔 復讐の男爵 ×プレイ時:「炎カウンターがあるミニオン1体に2ダメージ与える。」または「敵ミニオン1体に炎カウンターを2個置く。」 ミニオン - 悪魔 魔女集会の愛人 ×持続:君が他のの吸血鬼のミニオンを1体プレイするたび、血液1と予言1を得る。 ミニオン - 吸血鬼
--	--	---	--

魔女集会の愛人 ×持続:君が他のの吸血鬼のミニオンを1体プレイするたび、血液1と予言1を得る。 ミニオン - 吸血鬼 食欲な貴族 ×破壊時:敵ミニオンのダメージカウンター1つにつき血液1を得る。 ミニオン - 吸血鬼 声無き盟約者 ×持続:ミニオンが1体破壊されるたび(これを含む)、血液1を得る。 ミニオン - 吸血鬼 蠅の皇 ×プレイ時:相手の魔導書の上から4枚のカードを節足従者として君のミニオン1体につける。 ミニオン - アルフェア オペロンの衛兵 ×プレイ時:カードを1枚引き、君の手札のカード1枚を節足従者として君のミニオン1体につける。 ミニオン - 節足 蜘蛛糸紡ぎ ×プレイ時:相手の基地のカード1枚と君の基地のカード1枚を選ぶ。それらを節足従者として君のミニオン(複数可)につける。 ミニオン - 節足 魂の影 プレイ時:君の基地のソーサリー1枚を君の手札に戻してよい。 ミニオン - 悪鬼 ミゼルダの浸透者 ×プレイ時:伝説でないミニオン1体の「プレイ時」効果をコピーする。 ミニオン - セイレーン 献身的な崇拜者 破壊時:予言3を得る。 ミニオン - 悪鬼	魔女集会の愛人 ×持続:君が他のの吸血鬼のミニオンを1体プレイするたび、血液1と予言1を得る。 ミニオン - 吸血鬼 食欲な貴族 ×破壊時:敵ミニオンのダメージカウンター1つにつき血液1を得る。 ミニオン - 吸血鬼 マリナ・エレキン ×持続:ミニオンでないカードを1枚節足従者としてつけるたび、「カードを1枚引く」または「予言1を得る。」 ミニオン - アルフェア 蠅の皇 ×プレイ時:相手の魔導書の上から4枚のカードを節足従者として君のミニオン1体につける。 ミニオン - アルフェア オペロンの衛兵 ×プレイ時:カードを1枚引き、君の手札のカード1枚を節足従者として君のミニオン1体につける。 ミニオン - 節足 蜘蛛糸紡ぎ ×プレイ時:相手の基地のカード1枚と君の基地のカード1枚を選ぶ。それらを節足従者として君のミニオン(複数可)につける。 ミニオン - 節足 アマタウタ 持続:このミニオンはアタッチを持ってない。 ×プレイ時:このミニオンを消耗し、この戦場を消耗し、他のすべてのミニオンを持ち主の手札に戻す。 ミニオン - 亜神 ミゼルダの浸透者 ×プレイ時:伝説でないミニオン1体の「プレイ時」効果をコピーする。 ミニオン - セイレーン 献身的な崇拜者 破壊時:予言3を得る。 ミニオン - 悪鬼	夜帳の狩人 ×持続:敵ミニオン1体が消耗状態になるたび、血液1を得る。 ミニオン - 吸血鬼 声無き盟約者 ×持続:ミニオンが1体破壊されるたび(これを含む)、血液1を得る。 ミニオン - 吸血鬼 子の守護者 ×プレイ時:相手1人の手札のランダムなカード2枚を節足従者として君のミニオン(複数可)につける。 ミニオン - 節足 オペロンの特使 破壊時:このミニオンにつけられていたカード1枚につき、カードを1枚引いてよい。 ミニオン - アルフェア オペロンの衛兵 ×プレイ時:カードを1枚引き、君の手札のカード1枚を節足従者として君のミニオン1体につける。 ミニオン - 節足 魂の影 プレイ時:君の基地のソーサリー1枚を君の手札に戻してよい。 ミニオン - 悪鬼 魅惑する女魔術師 ×プレイ時:伝説でない敵ミニオン1体を消耗する。 ミニオン - セイレーン ナランゲレル ×プレイ時:カードを2枚引き、敵ミニオン1体を弱化する。 ミニオン - スフィンクス 貪る潜伏者 ×プレイ時:敵ミニオン1体に1ダメージ与える。 ミニオン - 悪鬼	夜帳の狩人 ×持続:敵ミニオン1体が消耗状態になるたび、血液1を得る。 ミニオン - 吸血鬼 声無き盟約者 ×持続:ミニオンが1体破壊されるたび(これを含む)、血液1を得る。 ミニオン - 吸血鬼 子の守護者 ×プレイ時:相手1人の手札のランダムなカード2枚を節足従者として君のミニオン(複数可)につける。 ミニオン - 節足 オペロンの特使 破壊時:このミニオンにつけられていたカード1枚につき、カードを1枚引いてよい。 ミニオン - アルフェア 蜘蛛糸紡ぎ ×プレイ時:相手の基地のカード1枚と君の基地のカード1枚を選ぶ。それらを節足従者として君のミニオン(複数可)につける。 ミニオン - 節足 魂の影 プレイ時:君の基地のソーサリー1枚を君の手札に戻してよい。 ミニオン - 悪鬼 魅惑する女魔術師 ×プレイ時:伝説でない敵ミニオン1体を消耗する。 ミニオン - セイレーン サランゲレル ×持続:君が瞑想するかソーサリーを1枚プレイするたび、「ミニオン1体を1ダメージ回復する。」または「予言1を得る。」 ミニオン - スフィンクス 貪る潜伏者 ×プレイ時:敵ミニオン1体に1ダメージ与える。 ミニオン - 悪鬼
---	--	---	--

戦術:カードを2枚引いてよい。そうした場合、カードを2枚捨てる。 アタッチ - 書物 ×戦術:炎カウンターがない敵ミニオン1体に炎カウンターを1個置く。 アタッチ - ピストル ×戦術:このミニオンは、君の節足のミニオン1体や君の節足従者1枚につき攻撃-1。 プレイ時:このミニオンを弱化する。 アタッチ - 呪い 戦術:カードを1枚捨てることで、君の魔導書か墓地から『魂の影』のカードを1枚探し(その後シャッフル)、公開して君の手札に加えてよい。 アタッチ - 短刀 持続:このミニオンのテキストは空白になる。この能力は空白にならない。 プレイ時:このミニオンを弱化する。 アタッチ - 呪い ×戦術:カードを1枚捨てることで、「ミニオン1体を弱化する。」または「カードを1枚引く。」してよい。 アタッチ - 大包丁	戦術:カードを2枚引いてよい。そうした場合、カードを2枚捨てる。 アタッチ - 書物 戦術:このミニオンに1ダメージ与えることで、カードを1枚引いて血液1を得てよい。 アタッチ - 剃刀 ×戦術:このミニオンは、君の節足のミニオン1体や君の節足従者1枚につき攻撃-1。 プレイ時:このミニオンを弱化する。 アタッチ - 呪い 戦術:カードを1枚捨てることで、君の魔導書か墓地から『魂の影』のカードを1枚探し(その後シャッフル)、公開して君の手札に加えてよい。 アタッチ - 短刀 持続:このミニオンのテキストは空白になる。この能力は空白にならない。 プレイ時:このミニオンを弱化する。 アタッチ - 呪い ×戦術:カードを1枚捨てることで、「ミニオン1体を弱化する。」または「カードを1枚引く。」してよい。 アタッチ - 大包丁	戦術:カードを2枚引いてよい。そうした場合、カードを2枚捨てる。 アタッチ - 書物 戦術:このミニオンに1ダメージ与えることで、カードを1枚引いて血液1を得てよい。 アタッチ - 剃刀 戦術:このミニオンに、君の手札のカード1枚を節足従者としてつけてよい。そうした場合、カードを1枚引く。 アタッチ - ペンダント 戦術:このミニオンを弱化することで、それを攻撃+2してよい。 アタッチ - 霊薬 持続:このミニオンのテキストは空白になる。この能力は空白にならない。 プレイ時:このミニオンを弱化する。 アタッチ - 呪い 戦術:このミニオンに1ダメージ与えることで、予言1を得てよい。 アタッチ - ゴブレット	×戦術:炎カウンターがない敵ミニオン1体に炎カウンターを1個置く。 アタッチ - ピストル 戦術:このミニオンに1ダメージ与えることで、カードを1枚引いて血液1を得てよい。 アタッチ - 剃刀 戦術:このミニオンに、君の手札のカード1枚を節足従者としてつけてよい。そうした場合、カードを1枚引く。 アタッチ - ペンダント 戦術:このミニオンを弱化することで、それを攻撃+2してよい。 アタッチ - 霊薬 ×戦術:カードを1枚捨てることで、「ミニオン1体を弱化する。」または「カードを1枚引く。」してよい。 アタッチ - 大包丁 戦術:このミニオンに1ダメージ与えることで、予言1を得てよい。 アタッチ - ゴブレット
---	--	---	---

死者の書 魂食らいの剃刀 影どもの短刀 深き狂気	死者の書 魂食らいの剃刀 影どもの短刀 肉屋の大包丁	死者の書 虫恐怖症 スルタンの破滅の薬 肉屋の大包丁	ケルベロス 虫恐怖症 スルタンの破滅の薬 肉屋の大包丁	ケルベロス ティタニアの涙 深き狂気 寄生のゴブレット	魂食らいの剃刀 ティタニアの涙 深き狂気 寄生のゴブレット
-----------------------------------	-------------------------------------	-------------------------------------	--------------------------------------	--------------------------------------	--

血の池 血液4を得る。 ソーサリー - 血呪術 血の中の遺産 君の魔導書か墓地から『魂の影』のカードを1枚探し(その後シャッフル)、公開して君の手札に加える。魔導書から探した場合、カードを1枚引き、血液1と魔力1を得る。 ソーサリー - 血呪術 精神の再形成 相手1人の手札を見て、そのカードを1枚選ぶ。その相手の墓地のカードを1枚選ぶ。その両方を、君のミニオン(複数可)に節足従者としてつける。 ソーサリー - 精霊術	血の池 血液4を得る。 ソーサリー - 血呪術 死者蘇生 君の墓地のミニオン1枚をコストを4下げてプレイし、それにその耐久力-1ダメージを与える。 ソーサリー - 屍術 精神の再形成 相手1人の手札を見て、そのカードを1枚選ぶ。その相手の墓地のカードを1枚選ぶ。その両方を、君のミニオン(複数可)に節足従者としてつける。 ソーサリー - 精霊術	血の池 血液4を得る。 ソーサリー - 血呪術 死者蘇生 君の墓地のミニオン1枚をコストを4下げてプレイし、それにその耐久力-1ダメージを与える。 ソーサリー - 屍術 女王の一手 戦場1つの君のミニオン(複数可)の望む数のアタッチを破壊する。相手を1人選び、その枚数に等しい点数のダメージを、その戦場のその相手のミニオンに分配する。 ソーサリー - 精霊術
---	---	--

無垢の血

「炎カウンター3個を敵ミニオン(複数可)に分配する。」または「ミニオン1体に、その上の炎カウンターの数に等しいダメージを与える。」

ソーサリー - 悪魔術
悪魔の野心

「アタッチを1つ破壊する。」または「ミニオン1体の炎カウンターをすべて取り除き、その後そのミニオンにその数に等しいダメージを与える。」

ソーサリー - 悪魔術
影唱え

伝説でない君のミニオン1体を手札に戻す。そうした場合、君の手札のミニオン1体を、コストを3下げてプレイしてよい。

ソーサリー - アリアスベス
陰湿な招集

君の魔導書からミニオンを1体探し(その後シャッフル)、それをプレイする(コストは支払う)。それが U のミニオンの場合、君の墓地のアタッチ1枚を君の手札に戻してよい。

ソーサリー - ミゼルダ
テグーの決断

「ミニオン1体を2回弱化する」または「ミニオン1体を最大2ダメージ回復する。」

ソーサリー - テグー
探求者の信奉

カードを2枚引き、その後、手札のミニオン1体をプレイしてよい(コストは支払う)。それを任意の回数弱化する。これにより与えたダメージに等しい数の予言を得る。

ソーサリー - ゼヴレイン
次元の裂け目

君のミニオンを1体破壊することで、君の魔導書からカードを2枚まで探し(その後シャッフル)、それを君の手札に加える。

ソーサリー - ゼヴレイン

無垢の血

「炎カウンター3個を敵ミニオン(複数可)に分配する。」または「ミニオン1体に、その上の炎カウンターの数に等しいダメージを与える。」

ソーサリー - 悪魔術
悪魔の野心

「アタッチを1つ破壊する。」または「ミニオン1体の炎カウンターをすべて取り除き、その後そのミニオンにその数に等しいダメージを与える。」

ソーサリー - 悪魔術
影唱え

伝説でない君のミニオン1体を手札に戻す。そうした場合、君の手札のミニオン1体を、コストを3下げてプレイしてよい。

ソーサリー - アリアスベス
加虐の祭式

君の手札の耐久2以上のミニオン1体をプレイする(コストは支払う)。それを1回以上弱化する。これにより与えたダメージに等しいダメージを、同じ戦場の他のミニオン1体を与える。

ソーサリー - テグー
テグーの決断

「ミニオン1体を2回弱化する」または「ミニオン1体を最大2ダメージ回復する。」

ソーサリー - テグー
探求者の信奉

カードを2枚引き、その後、手札のミニオン1体をプレイしてよい(コストは支払う)。それを任意の回数弱化する。これにより与えたダメージに等しい数の予言を得る。

ソーサリー - ゼヴレイン

無垢の血

「炎カウンター3個を敵ミニオン(複数可)に分配する。」または「ミニオン1体に、その上の炎カウンターの数に等しいダメージを与える。」

ソーサリー - 悪魔術
刃の儀式

魔力2を得る。君の魔導書の上から6枚を見る。その中の1枚を君の手札に加え、残りを任意の順で君の魔導書の一番上に置く。

ソーサリー - アリアスベス
陰湿な招集

君の魔導書からミニオンを1体探し(その後シャッフル)、それをプレイする(コストは支払う)。それが U のミニオンの場合、君の墓地のアタッチ1枚を君の手札に戻してよい。

ソーサリー - ミゼルダ
加虐の祭式

君の手札の耐久2以上のミニオン1体をプレイする(コストは支払う)。それを1回以上弱化する。これにより与えたダメージに等しいダメージを、同じ戦場の他のミニオン1体を与える。

ソーサリー - テグー
テグーの決断

「ミニオン1体を2回弱化する」または「ミニオン1体を最大2ダメージ回復する。」

ソーサリー - テグー
探求者の信奉

カードを2枚引き、その後、手札のミニオン1体をプレイしてよい(コストは支払う)。それを任意の回数弱化する。これにより与えたダメージに等しい数の予言を得る。

ソーサリー - ゼヴレイン

血液プール

- 2:戦術:攻撃中のミニオンが^⑧の吸血鬼である場合、それは攻撃+2。
- 4:アクション:君の手札の^⑧の吸血鬼のミニオン1体を、コストを2下げてプレイする。
- 6:アクション:君の墓地の伝説でないミニオン1体を、コストを3下げてプレイする。
- 8:アクション:君の魔導書からミニオン1体を探し(その後シャッフル)、コストを4下げてプレイする。
- 10:アクション:君の手札の伝説でないミニオン1体を、コストを支払わずにプレイする。

ミゼルダ

×アクション:このスキルを消耗することで、コスト4以下の伝説でない敵ミニオンを1体消耗する。消耗するミニオンがいない場合、代わりに魔力3を得る。

アリアスベス

×アクション:このスキルを消耗することで、君の魔導書からアタッチ1つを探し(その後シャッフル)、コストを1下げてプレイする。

テグー

×アクション:このスキルを消耗することで、君の手札のミニオン1体をプレイし(コストは支払う)、その後カードを2枚引く。

ゼヴレイン

×アクション:このスキルを消耗することで、君の手札のミニオン1体を、コストを2下げてプレイする。

悪魔術師

×持続:君が^④の悪魔を1体プレイするたび、このスキルを消耗することで、伝説でない敵ミニオン1体に炎カウンターを2個置いてよい。

屍術師

×持続:君が君の墓地の^④のゾンビを1体プレイするたび、このスキルを消耗することで、伝説でないミニオン1体を2回弱化させてよい。

精霊信仰者

×持続:君がミニオンを1体プレイするたび、このスキルを消耗することで、相手1人の魔導書の一番上のカードを節足従者としてそのミニオンにつけてよい。

血の皇

×持続:君が^⑧の吸血鬼を1体プレイするたび、このスキルを消耗することで、血液2を得てよい。

忘れられし寺院。

×戦術:このスキルを消耗することで、攻撃中のミニオンを1ダメージ回復してよい。そのミニオンが^⑧のレイスの場合、さらに1ダメージ回復する。

追放者の聖地。

×戦術:このスキルを消耗することで、攻撃中のミニオンに攻撃+1してよい。そうした場合、その攻撃終了時にそのミニオンを破壊することで、魔力3を得てよい。

悲鳴の岸。

×戦術:このスキルを消耗することで、ミニオン1体を弱化させてよい。攻撃中のミニオンを弱化した場合、それは攻撃+3。

悪霊の森。

×戦術:このスキルを消耗することで、予言1を得てよい。攻撃中のミニオンが^⑧のミニオンである場合、さらに予言1を得る。