

Space Park サマリー

● 目的

ワールドを回って VP を稼ぐ。

● 準備

1. 大きな Starlight Station をテーブル上に置く。
2. 6 枚の目的地タイルをシャッフルし、Starlight Station の隣に横 3 × 縦 2 に、カード名が外側になるように並べる。
3. ロケット 3 機を Cosmic Canyon、Celestial Sea、Lunar Woods に置く。
4. 各タイルの脇に、対応するリソースをまとめて置く：
Cosmic Canyon: 太陽クリスタル(赤)
Lunar Woods: 月クリスタル(青)
Celestial Sea: 海クリスタル(黄)
Fusion Falls: 「1XP」トークン
Astral Arcade: 特急パス(四角)とコントローラー(紙製コントローラー風トークン)
5. Astral Arcade の上にスカウト(スタンドつきロボット)を置く。
6. バッジ(正方形カード)をシャッフルし、各プレイヤーに裏向きに 1 枚ずつ配る。残りの山札は Starlight Station の上に置き、上から 3 枚を Starlight Station の脇に公開する。
7. 各プレイヤーに太陽クリスタル 1 個を渡す。
8. 開始プレイヤーを決め、開始プレイヤーマーカーを渡す。

● ゲーム進行

ゲームは開始プレイヤーから時計回りにターンで進行する。

ターンプレイヤーは、ボード上のロケットを 1 つ選び、そのボードのアクションを実行する。

Cosmic Canyon: 太陽クリスタルを 2 個得る。

Celestial Seas: 海クリスタルを 1 個得る。

Lunar Woods: 月クリスタルを 1 個得る。

Fusion Falls: 太陽クリスタル 1 個を支払って 1XP トークンを 1 個得る。

Starlight Station: バッジを 1 枚引き、それを手札に加えるか、並んでいる 1 枚を手札にして引いたバッジを並べる。

Astral Arcade: コントローラーを得る。スカウトを異なる任意の場所に移動する(強制)。特急パスを 1 つ得る。

Outpost 13: クリスタルを支払って、手札のバッジを 1 枚獲得する。獲得できない場合はここを選べない。

その後、そのロケットを時計回りに次に空いているタイルに移動する。

● 特急パス

ロケットを選ぶ前、特急パスを 1 枚捨てるごとに、ロケット 1 機を時計回りに次の空きスペースに移動する。特急パスは何枚でも使用できる。

● スカウトとコントローラー

いずれかのプレイヤー(コントローラーの持ち主を含む)がスカウトのいる場所のロケットを選んだら、コントローラーの持ち主はサプライから太陽クリスタル 1 個か特急パスを 1 個得る。これはその場所のアクションの実行前に行う。

● バッジの獲得

Outpost 13 のアクションとして、手札のバッジ 1 枚のコスト(左上)を支払い、それを自分の前に置く。能力は直ちに有効。

● ゲームの終了

いずれかのプレイヤーの前に(バッジ+トークンで)20XP 溜まったら、開始プレイヤーの右隣のターンまで実行してゲーム終了。XP が最大のプレイヤーの勝利。同点の場合、残りクリスタルの多い方が勝ち。それも同点の場合、手順が後のプレイヤーの勝ち。