

● アイコン凡例

	アクション	+	得る +■(+■)の場合、基本デッキから得る
	建設		破壊する
	鉱山		信奉者を1人失う
	血の井戸		指定枚数を捨てて基本デッキから同じ枚数を引く
	寺院		変換する 矢印内の数字は最大回数
	信奉者		(指定色の)ダイスをふる ■=なら、「=」の後を出た目に等しい数得る
	黄金		移動する
	ダイヤモンド		奪う
	神の血		借用する そのターンの間、指定された物を自分の物であるかのように扱う
	秘匿カード (手札やプレイヤの伏せカード)		見る カードを見る場合、指定の山札のカードを上から見る
	公開カード		もう1回使用する
	防御カード		プレイヤー
	攻撃カード		任意のプレイヤー1人
	神カード		各プレイヤー
	黄カードをプレイ		成功(した)
	捨て札パイルから得る		または
	攻撃する		
	攻撃力		
	防御力		