

君の宇宙船を1機破壊する。	この戦闘で敗北した場合、君の宇宙船をすべて破壊する。	両方の宇宙船の半分の破壊する(端数切り捨て)。	この戦闘で勝利した場合、「昇進 2X」アクションを行う。	相手の宇宙船の半分の破壊する(端数切り捨て)。
君の宇宙船を1機破壊する。	この戦闘で敗北した場合、君の宇宙船をすべて破壊する。	両方の宇宙船の半分の破壊する(端数切り捨て)。	この戦闘で勝利した場合、「昇進 2X」アクションを行う。	相手の宇宙船の半分の破壊する(端数切り捨て)。
君の宇宙船を1機破壊する。	この戦闘で敗北した場合、君の宇宙船をすべて破壊する。	両方の宇宙船の半分の破壊する(端数切り捨て)。	この戦闘で勝利した場合、「昇進 2X」アクションを行う。	相手の宇宙船の半分の破壊する(端数切り捨て)。
君の宇宙船を1機破壊する。	この戦闘で敗北した場合、君の宇宙船をすべて破壊する。	両方の宇宙船の半分の破壊する(端数切り捨て)。	この戦闘で勝利した場合、「昇進 2X」アクションを行う。	相手の宇宙船の半分の破壊する(端数切り捨て)。
君の宇宙船を1機破壊する。	この戦闘で敗北した場合、君の宇宙船をすべて破壊する。	両方の宇宙船の半分の破壊する(端数切り捨て)。	この戦闘で勝利した場合、「昇進 2X」アクションを行う。	相手の宇宙船の半分の破壊する(端数切り捨て)。
君の宇宙船を1機破壊する。	この戦闘で敗北した場合、君の宇宙船をすべて破壊する。	両方の宇宙船の半分の破壊する(端数切り捨て)。	この戦闘で勝利した場合、「昇進 2X」アクションを行う。	相手の宇宙船の半分の破壊する(端数切り捨て)。
君の宇宙船を1機破壊する。	この戦闘で敗北した場合、君の宇宙船をすべて破壊する。	両方の宇宙船の半分の破壊する(端数切り捨て)。	この戦闘で勝利した場合、「昇進 2X」アクションを行う。	相手の宇宙船の半分の破壊する(端数切り捨て)。
相手の戦術カードのテキストを打ち消す(倍率はそのまま)。	アクションカードを1枚引き、交易品を1つ回復する。	相手の宇宙船を1機破壊する。	相手の宇宙船がある他の惑星を1つ選ぶ。その宇宙船は撤退する。	他の惑星の敵宇宙船を1機破壊する。
相手の戦術カードのテキストを打ち消す(倍率はそのまま)。	アクションカードを1枚引き、交易品を1つ回復する。	相手の宇宙船を1機破壊する。	君の派閥ボードからアクションカードを2枚まで手札に戻す。	戦闘後、「補充 1X」アクションを実行する。
相手の戦術カードのテキストを打ち消す(倍率はそのまま)。	アクションカードを1枚引き、交易品を1つ回復する。	相手の宇宙船を1機破壊する。	相手の宇宙船の半分の破壊する(端数切り捨て)。	交易品を1つ回復する。
相手の戦術カードのテキストを打ち消す(倍率はそのまま)。	アクションカードを1枚引き、交易品を1つ回復する。	相手の宇宙船を1機破壊する。	このターンは、君の宇宙船は破壊されない。	君の宇宙船を1機を残してすべて破壊する。
相手の戦術カードのテキストを打ち消す(倍率はそのまま)。	アクションカードを1枚引き、交易品を1つ回復する。	相手の宇宙船を1機破壊する。	この戦闘で勝利した場合、君の宇宙船を1機破壊する。	敗北側の代わりに勝利側が撤退する。
相手の戦術カードのテキストを打ち消す(倍率はそのまま)。	アクションカードを1枚引き、交易品を1つ回復する。	相手の宇宙船を1機破壊する。	この戦闘で勝利した場合、君の宇宙船を1機破壊する。	このラウンド中、君がアクションカードを引く場合、追加で1枚カードを引く。
君が防衛側の場合、戦闘の勝者に関係なく、君の代わりに攻撃側が撤退する。	ランダムな未使用派閥ボード1枚のランダムな面を選ぶ。その派閥の能力を君の能力に加える。	相手の戦術カードのテキストを打ち消す。このラウンド中、その相手の技術カードは効果が無い。	このラウンド中、君のターン倍率は1増える。	
このラウンド中、君は「支配」アクションを実行できない	このラウンド中、君は攻撃できない。	このラウンド中、君と相手は互いを攻撃できない。	戦闘後、君の宇宙船がある惑星1つに「支配 1X」アクションを実行する。	君の戦術デッキの一番上から3枚を見て、そのうち1枚を捨てる。
両方の宇宙船を1機残してすべて破壊する。	この戦闘で敗北した場合、君の次のターンをとばし、代わりにアクションカードを1枚引く。	交易品を2つまで回復する。	相手のカードのテキストをコピーする。	アクションカードを1枚引く。
この戦闘で敗北した場合、相手は君のコロニーを1つ取り除いてよい。	このラウンド中、君がプレイする戦術カードの倍率はX3。	交易品を1つ消費してよい。そうしない場合、君の宇宙船を2機破壊する。	相手の宇宙船を1機破壊する。	この戦闘後、「補充 2X」アクションを実行する。
どちらも撤退しない。この戦闘後、両方に宇宙船がある場合、ただちに同じ惑星上で新たな戦闘を開始する。	相手は自分のデッキの一番上のカードをプレイする。元のカードのテキストの代わりにそのカードのテキストを解決する。	この戦闘で勝利した場合、相手が撤退する惑星は、距離を無視して君が選ぶ。	このラウンド中、君は宇宙船を配備できない。	この戦闘後、ラウンド中1回、任意のアクションを「ワープイン」か「補充」アクションとして解決してよい。
君が宇宙船を1機以上に配備するたび、アクションカードを1枚引いてよい。	戦闘中、君がプレイしたX3のカードはX4として扱う。	君が交易品を1つ以上回復するたび、追加で交易品を1つ回復してよい。	君が調査アクションを実行するたび、さらに「昇進 1X」アクションを実行する。	任意のアクションを「機動」か「偵察」として解決してよい。
ゲーム終了時、君の交易品1つにつき追加で1VPを得点する。	君が宇宙船を1機以上に配備するたび、交易品を1つ回復してよい。	君が宇宙船を1機以上に配備するたび、追加で君のアウトポスト/コロニーに宇宙船を1機配備してよい。	君が調査アクションを実行するたび、さらに「昇進 1X」アクションを実行する。	君の「支配」アクションの実行後、配置したアウトポスト/コロニーの数に等しいXで「昇進」アクションを実行する。
戦闘中1回、交易品を1つ消費することで、追加で戦術カードを1枚引いてよい。	戦闘中、君がプレイしたX0のカードはX1として扱う。	宇宙船を1機移動する場合、代わりに任意の数の宇宙船を移動してよい。	君が調査アクションを実行するたび、さらに「昇進 1X」アクションを実行する。	アクションカードをちょうど1枚引く場合、代わりにアクションカードを3枚引く。
君の調査ドローンは宇宙船としても数える(宇宙船として破壊や配備や移動や攻撃されえる)。	君が交易品を1つ消費するたび、代わりに君のワープゲートの宇宙船を1機破壊してよい。	戦闘で相手の宇宙船をちょうど1機破壊するたび、代わりに相手の宇宙船を1機残してすべて破壊してよい。	戦闘中、宇宙船が君により1機も破壊されなかった場合、君の宇宙船の破壊を1機防ぐ。	君の「支配」アクションの実行後、配置したアウトポスト/コロニーの数に等しいXで「昇進」アクションを実行する。
アクションカードを引くたび、その中の「集中」アクションのあるカードを公開する。そうした場合、任意の相手の宇宙船を1機破壊する。	戦闘中、その戦闘に対する相手の技術カード1枚の効果を打ち消してよい。	相手は「交易」「調査」「偵察」アクションで、君のアウトポスト/コロニーのある惑星に移動できない。	相手の宇宙船を1機以上に破壊するたび、代わりにその数の君の交易品を回復させてよい。	交易アクションを実行する代わりに、「昇進 1X」アクションを連続して2回実行してよい。
防衛時、戦術カードを引く前、君のワープゲートの宇宙船を1機その惑星に移動してよい。	ラウンド終了時、君の宇宙船がある惑星1つの、相手のアウトポスト/コロニーを取り除いてよい。	ゲーム終了時、君のデッキや捨て札内の上級戦術カードや英雄カードの合計3枚につき2VPを得点する。	君のターン中、手札のカードをプレイする代わりに、アクションデッキの一番上のカードを公開してプレイしてよい。	戦闘中、手札の戦術カードをプレイする代わりに、君の戦術デッキの一番上のカードをプレイしてよい。

	偵察: 宇宙船 1 機を距離 X+X の惑星に移動する。	機動: 宇宙船 1 機以上を距離 X の惑星に移動する。別隊でもう 1 回繰り返しよい。	機動: 宇宙船 1 機以上を距離 X の惑星に移動する。別隊でもう 1 回繰り返しよい。	敵兵: 宇宙船 1 機を距離 X の惑星に移動する。攻撃してよい。	敵兵: 宇宙船 1 機を距離 X の惑星に移動する。攻撃してよい。
	進軍: 惑星 1 つの宇宙船 2 機以上を距離 X の惑星に移動する。攻撃してよい。	進軍: 惑星 1 つの宇宙船 2 機以上を距離 X の惑星に移動する。攻撃してよい。	進軍: 惑星 1 つの宇宙船 2 機以上を距離 X の惑星に移動する。攻撃してよい。	進軍: 惑星 1 つの宇宙船 2 機以上を距離 X の惑星に移動する。攻撃してよい。	集中: 惑星 2 つまでの宇宙船 1 機以上を距離 X の惑星に移動する。攻撃してよい。
	ワープイン: ワープゲートに宇宙船を X 機配備する。	ワープイン: ワープゲートに宇宙船を X 機配備する。	補充: 君の宇宙船がある惑星 X 箇所までに宇宙船を 1 機ずつ配備する。	補充: 君の宇宙船がある惑星 X 箇所までに宇宙船を 1 機ずつ配備する。	調査: 調査ドローンを距離 X の惑星に移動する。対応する技術 1 つを獲得する。
	調査: 調査ドローンを距離 X の惑星に移動する。対応する技術 1 つを獲得する。	調査: 調査ドローンを距離 X の惑星に移動する。対応する技術 1 つを獲得する。	変配: 君の宇宙船がある惑星 X 箇所までにアウトポスト/コロニーを設立する。	変配: 君の宇宙船がある惑星 X 箇所までにアウトポスト/コロニーを設立する。	変配: 君の宇宙船がある惑星 X 箇所までにアウトポスト/コロニーを設立する。
	交易: 交易惑星にある宇宙船 1 機を、距離 X の他の応益惑星に 2 回移動する。交易品を 1 つ得る。	交易: 交易惑星にある宇宙船 1 機を、距離 X の他の応益惑星に 2 回移動する。交易品を 1 つ得る。	昇進: 昇進デッキの一番上から X 枚のカードを見て、そのうち 1 枚を君の戦術デッキに加えてシャッフルする。	昇進: 昇進デッキの一番上から X 枚のカードを見て、そのうち 1 枚を君の戦術デッキに加えてシャッフルする。	
	偵察: 宇宙船 1 機を距離 X+X の惑星に移動する。	機動: 宇宙船 1 機以上を距離 X の惑星に移動する。別隊でもう 1 回繰り返しよい。	機動: 宇宙船 1 機以上を距離 X の惑星に移動する。別隊でもう 1 回繰り返しよい。	敵兵: 宇宙船 1 機を距離 X の惑星に移動する。攻撃してよい。	敵兵: 宇宙船 1 機を距離 X の惑星に移動する。攻撃してよい。
	進軍: 惑星 1 つの宇宙船 2 機以上を距離 X の惑星に移動する。攻撃してよい。	進軍: 惑星 1 つの宇宙船 2 機以上を距離 X の惑星に移動する。攻撃してよい。	進軍: 惑星 1 つの宇宙船 2 機以上を距離 X の惑星に移動する。攻撃してよい。	進軍: 惑星 1 つの宇宙船 2 機以上を距離 X の惑星に移動する。攻撃してよい。	集中: 惑星 2 つまでの宇宙船 1 機以上を距離 X の惑星に移動する。攻撃してよい。
	ワープイン: ワープゲートに宇宙船を X 機配備する。	ワープイン: ワープゲートに宇宙船を X 機配備する。	補充: 君の宇宙船がある惑星 X 箇所までに宇宙船を 1 機ずつ配備する。	補充: 君の宇宙船がある惑星 X 箇所までに宇宙船を 1 機ずつ配備する。	調査: 調査ドローンを距離 X の惑星に移動する。対応する技術 1 つを獲得する。
	調査: 調査ドローンを距離 X の惑星に移動する。対応する技術 1 つを獲得する。	調査: 調査ドローンを距離 X の惑星に移動する。対応する技術 1 つを獲得する。	変配: 君の宇宙船がある惑星 X 箇所までにアウトポスト/コロニーを設立する。	変配: 君の宇宙船がある惑星 X 箇所までにアウトポスト/コロニーを設立する。	変配: 君の宇宙船がある惑星 X 箇所までにアウトポスト/コロニーを設立する。
	交易: 交易惑星にある宇宙船 1 機を、距離 X の他の応益惑星に 2 回移動する。交易品を 1 つ得る。	交易: 交易惑星にある宇宙船 1 機を、距離 X の他の応益惑星に 2 回移動する。交易品を 1 つ得る。	昇進: 昇進デッキの一番上から X 枚のカードを見て、そのうち 1 枚を君の戦術デッキに加えてシャッフルする。	昇進: 昇進デッキの一番上から X 枚のカードを見て、そのうち 1 枚を君の戦術デッキに加えてシャッフルする。	
海洋惑星 (青)2 つにアウトポスト/コロニーがある。		密林惑星 (緑)2 つにアウトポスト/コロニーがある。		火山惑星 (赤)2 つにアウトポスト/コロニーがある。	
砂漠惑星 (黄)2 つにアウトポスト/コロニーがある。		極寒惑星 (白)1 つにコロニーがある。		海洋惑星 (青)1 つにコロニーがある。	
砂漠惑星 (黄)1 つにコロニーがある。		火山惑星 (赤)1 つにコロニーがある。		目的カードの裏の種類数が最多(または最多同数)。	
所有する交易品数が最多(または最多同数)。		所有する戦術カード(デッキや捨て札)の枚数が最多(または最多同数。)		君のワープゲートに隣接するセクターに相手のコロニーが無い。	
所有する英雄カード(デッキや捨て札)の枚数が最多(または最多同数。)		5 種類の惑星それぞれに、アウトポストかコロニーか宇宙船がある。		同じ種類の惑星 3 つ以上にアウトポスト/コロニーがある。	
惑星数が最多(または最多同数)のセクター1 つに、いずれの相手よりも多くのアウトポスト/コロニーがある。		相手のワープゲートに隣接するセクターにアウトポスト/コロニーがある。		惑星が 1 つしかないセクターにあるアウトポスト/コロニーの数が、いずれの相手よりも多い。	
ボード上のアウトポスト/コロニーの数が最多(または最多同数)。		アウトポスト/コロニーのあるセクターの数が、いずれの相手よりも多い。		相手のアウトポスト/コロニーのある惑星 2 つに宇宙船がある。	
惑星 1 つにある宇宙船の最多数が、いずれの相手よりも多い。		宇宙船のある惑星の数が、いずれの相手よりも多い。		交易惑星 3 つ以上に宇宙船がある。	